



**ACCADemia
DOMANI**

ACCELERA IL TUO FUTURO

Corso Online
***Programmazione Videogiochi
con Unity 3D***





Programma Generale del Corso di Programmazione Videogiochi con Unity 3D

Modulo 1. Le basi

1. Introduzione
2. Interfaccia Unity 3D
3. Comandi base

Modulo 2. Il 3D

4. Creazione oggetti
5. Parentela degli oggetti

Modulo 3. Come iniziare un videogame

6. L'asset store
7. Come importare file e come consultare la guida
8. Prefab e materiali

Modulo 4. Programmazione

9. Scripting C#, parte 1
10. Scripting C#, parte 2





Modulo 5. Tipi di colliders

- 11. Rigid Body
- 12. Collider e trigger
- 13. Character e controller

Modulo 6. Ultimi ritocchi

- 14. Sistemi particellari
- 15. Le luci
- 16. Animazioni

Quiz finale

CONCLUSIONE DEL CORSO E CERTIFICATO FINALE

